

Installer Arduino sur un Mac

1 Télécharger Arduino.

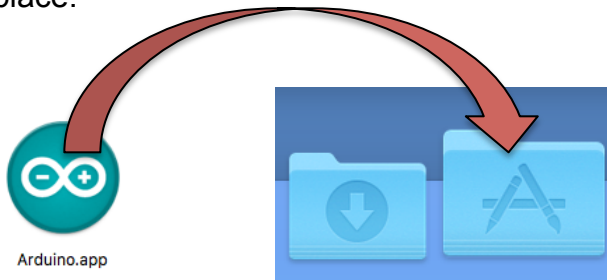
On appelle ce programme l'IDE

<https://www.arduino.cc/en/Main/Donate>

Installer en cliquant deux fois sur l'icône sur le bureau



En cliquant deux fois sur l'icône, elle se dézippe automatiquement et s'installe. Il se peut que l'application ne soit pas dans le répertoire Applications. Il suffit de faire glisser l'icône Arduino en bas de l'écran sur le dossier Applications. Il changera de place.



2 Télécharger le module ArduBlockTool.

Ce programme est une interface de programmation par block de Arduino. C'est une couche supplémentaire qui aide à la programmation.

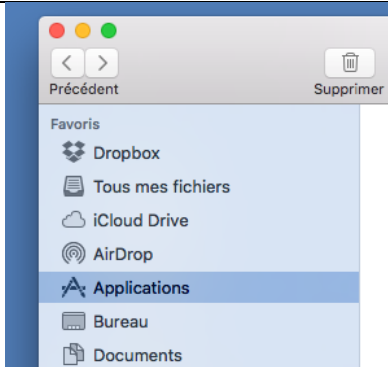

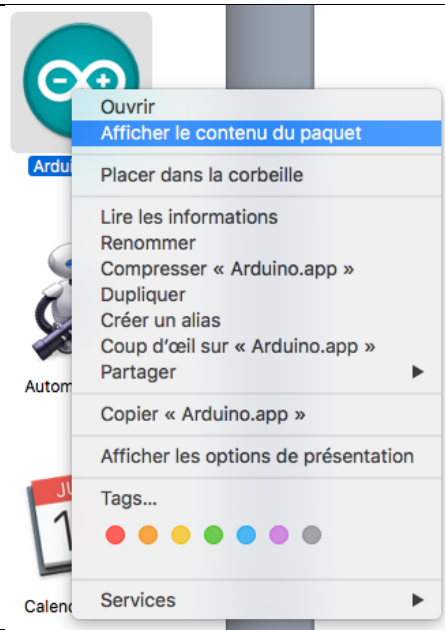
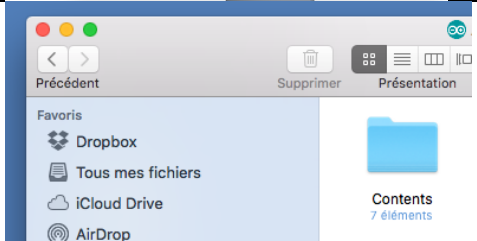
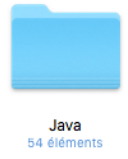
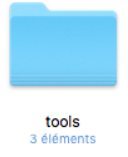
http://duinoedu.com/dl/logiciels/ardublock/ardublock_augmente/VERSION_BETA_0.57/ArduBlockTool/tool/

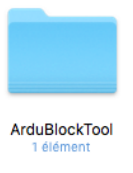
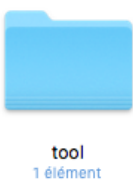



ardublock-all.jar
5,8 Mo

Retenez bien l'emplacement de sauvegarde de ce fichier, vous en aurez besoin en fin de procédure.

Pour installer ce fichier au bon endroit, cette opération est délicate. Il faut être concentré...

<p>Dans le Finder</p>	
<p>Cliquer sur Applications</p>	 <p>A screenshot of the macOS Finder sidebar. The 'Applications' folder is highlighted in blue. Other items in the sidebar include Favoris, Dropbox, Tous mes fichiers, iCloud Drive, AirDrop, Bureau, and Documents. The top of the sidebar shows navigation buttons for 'Précédent' and 'Supprimer'.</p>
<p>Clic droit sur l'icône</p>	 <p>The icon for the Arduino application, which is a teal circle containing a white infinity symbol with a minus sign on the left and a plus sign on the right. Below the icon, the text 'Arduino.app' is visible.</p>
<p>Puis clic sur Afficher le contenu du paquet</p>	 <p>A screenshot showing a context menu for the Arduino.app icon. The menu is open, and the option 'Afficher le contenu du paquet' is highlighted in blue. Other menu items include 'Ouvrir', 'Placer dans la corbeille', 'Lire les informations', 'Renommer', 'Compresser « Arduino.app »', 'Dupliquer', 'Créer un alias', 'Coup d'œil sur « Arduino.app »', 'Partager', 'Copier « Arduino.app »', 'Afficher les options de présentation', 'Tags...', and 'Services'.</p>
<p>Apparaît Contents Double clic</p>	 <p>A screenshot of the Finder window showing the 'Contents' folder. The folder is represented by a blue folder icon and is labeled 'Contents' with '7 éléments' below it. The sidebar on the left shows the same navigation options as in the previous screenshot.</p>
<p>Double Clic sur java</p>	 <p>A screenshot of the Finder window showing the 'Java' folder. The folder is represented by a blue folder icon and is labeled 'Java' with '54 éléments' below it.</p>
<p>Double clic sur tools</p>	 <p>A screenshot of the Finder window showing the 'tools' folder. The folder is represented by a blue folder icon and is labeled 'tools' with '3 éléments' below it.</p>

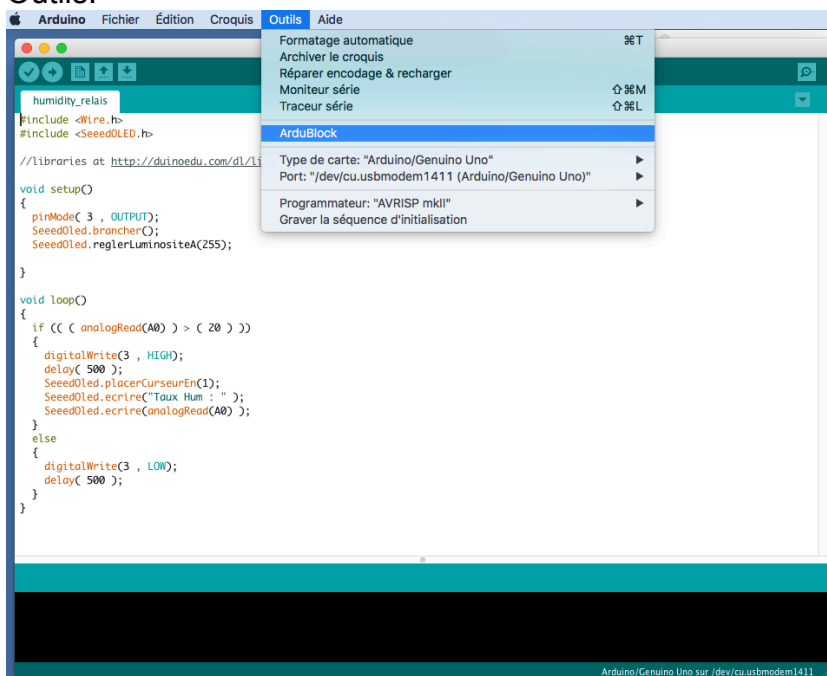
<p>En cliquant droit on crée un nouveau dossier : ArduBlockTool</p> <p>Attention !!! Il faut respecter la casse (les majuscule quoi)</p>	
<p>Double clic sur ArduBlockTool</p>	
<p>En cliquant droit on crée un nouveau dossier : tool</p> <p>Attention !!! Il faut respecter la casse</p>	
<p>C'est sous ce dossier qu'il faut coller le fichier téléchargé plus haut ...</p>	
<p>C'est terminé ...</p>	



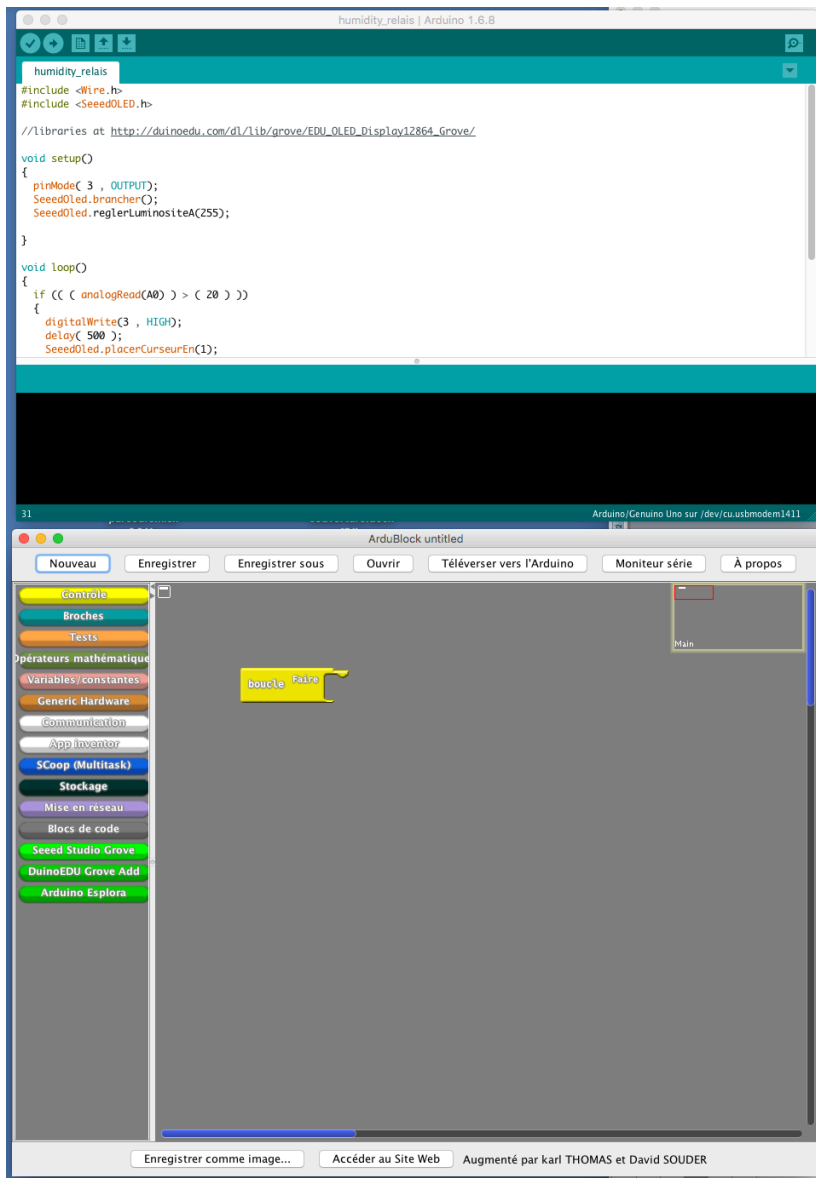
Arduino.app

Maintenant on lance Arduino.

Lorsque la procédure a réussi, vous voyez apparaître ArduBlock sous le menu Outils.



En cliquant dessus, apparaît l'interface de programmation ArduBlock.



Bravo !!!